Notes VolcanOut

Choix de SFML pour le développement, tutoriels centralisés et disponibles directement sur leur site.

Types de fun :

* sensation un peu
* challenge
* discovery un peu
* exploration un peu
* self-expression
* ritual
* subversion peut-être

Mécaniques :

Bouger droite-gauche

Sauter

Placer bloc

Miner bloc

Paramètres :

Vitesse de déplacement sur terre et dans les airs

Hauteur de saut, modulation selon longueur appui bouton, doit avoir hauteur max, level design fondé dessus ou inversement

Temps pour miner

Temps pour placer un bloc

Où on peut placer un bloc